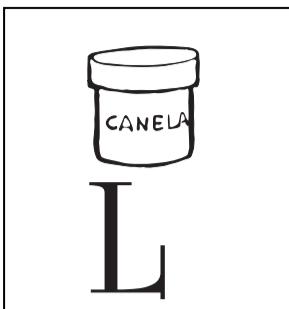


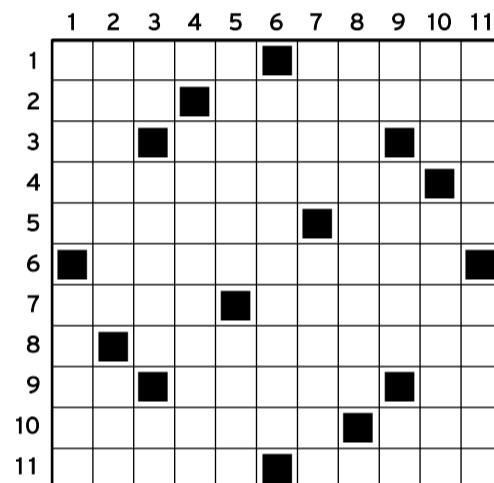
**JEROGLÍFICO**

¿Cómo es Antonio?

**GARFIELD****DEDUCCIÓN**

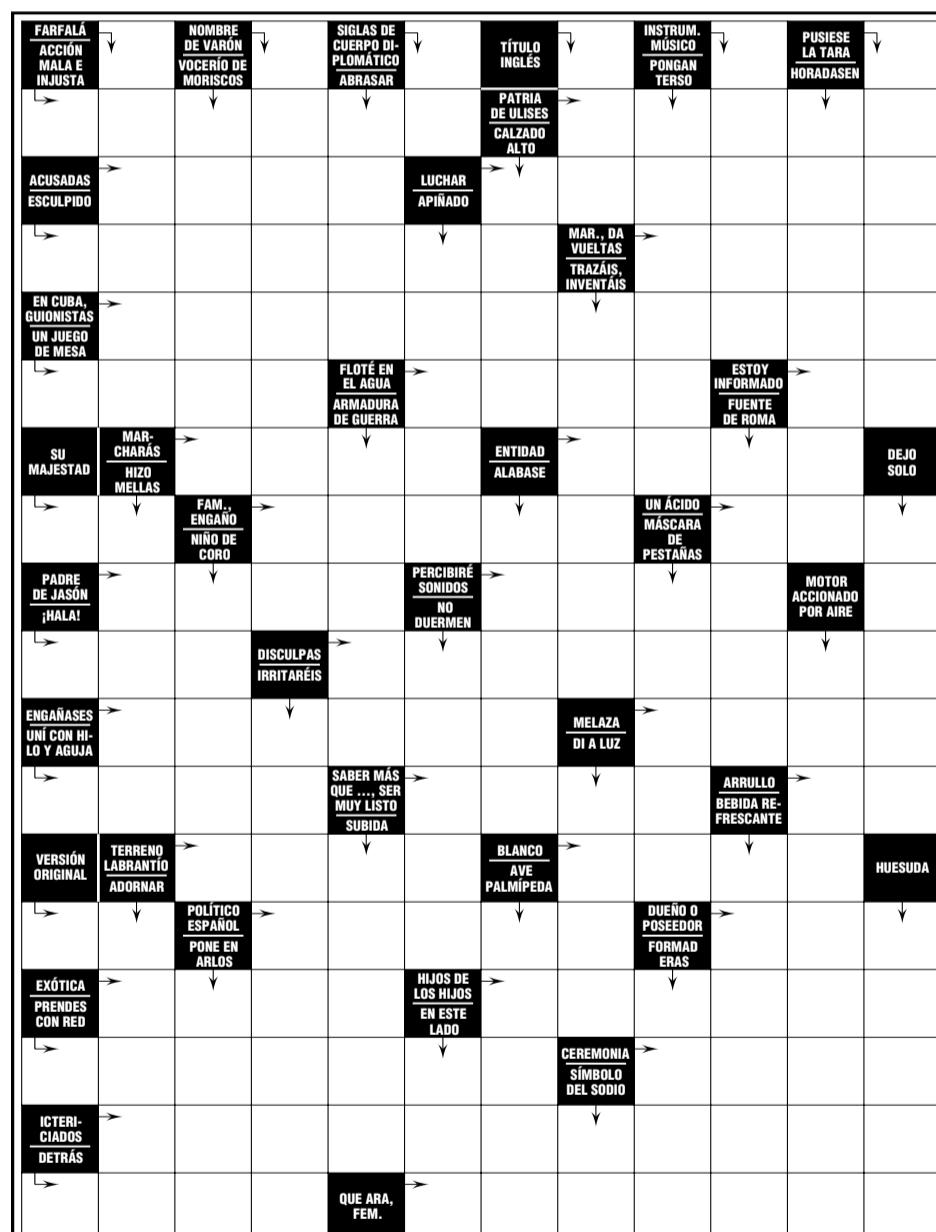
F	U	N	D	A	O
L	U	N	A	R	2
R	U	E	D	A	2
B	U	R	L	A	3
F	A	R	O	L	3

Averigüe una palabra de cinco letras que tiene en común con cada una de las anteriores tantas letras como indica el número que se da al lado.

**EL FANTASMA****CRUCIGRAMA**

**HORIZONTALES.**- 1: Ave gallinácea de carne muy apreciada. Despierta admiración. 2: Isleta en la costa de Pontevedra. Comedero de sal. 3: Medida japonesa. Indígenas de Filipinas. Escritor nípón, premio Nobel. 4: Sacar los granos. 5: Embustes, trampas. ... Andrews, actor. 6: Que acosa, fem. 7: Región central del Vietnam. Fam., molesto, fastidie. 8: Cortasen en rebanadas una cosa. 9: Perezoso, mamífero desdentado. Flotas en el agua. Pref., repetición. 10: Sartas, rosarios. Hermana de la madre. 11: Nombre de mujer. Tierra o campo sin cultivar ni labrar.

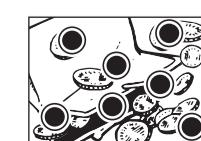
**VERTICALES.**- 1: Pingüe, crasa y mantecosa. Se posa en el agua. 2: Auñaran. En romanos, tres. 3: Cara del dado con un punto. Poner una cosa fuera del lugar donde estaba contenida. Sin número. 4: Cognomento, renombre. 5: Guaridas de los osos. Arco de ... (Tarragona). 6: Que va tendida sobre una caballería. 7: Galicismo por impulso vital. Traspasase a otro el dominio de algo. 8: Que pesan, fem. 9: Símbolo de la plata. Extraordinarios. Forma de pronombre personal. 10: Insignia de comendadores. Potaje hecho con nabos. 11: Fig., redondel de la plaza de toros. Sitio con eneas.

**LOS SIETE ERRORES****AUTODEFINIDO****AJEDREZ**

Partida: Dautov-Waitzkin (Bad Wiessee, 1997). Tema: Ataque sobre columnas y diagonales.

**SOLUCIONES DE AYER****Crucigrama**

A F I C H E S   L O S  
T I R I A M I T O  
I N U R B A N I D A D  
Z E N A R E N E R O  
O S E N M E I R M  
A S O L A S A L I  
A S M E R E T R I Z  
M C A S A R E B A  
A C I D A A R P A R  
G I M E P R I O R I  
A S A S E S O R E A

**Los siete errores**

© Zugarto Ediciones www.zugarto.com núm. 1434

**Jeroglífico**  
Está Blas.

**Deducción**  
Menta.

**Ajedrez**  
1. Axg6! hxg6 (si 1... fxg6 2. f7+ Rxg7 3. Txh7+ Rxh7 4. f4 Axc3 5. Dxc3+ Rf5 6. Tf7+ Re4 7. Dd3 mate, o bien 3... Rf8 4. Dxg6 Te7 5. d6, gana) 2. Dd2! Axc3 3. Th8+! y las negras abandonaron, ante 3... Rxh8 4. Dh6+ y 5. Dg7 mate.

**Autodefinido**

D	A	I	U	S	S
T	I	N	T	A	D
E	R	O	R	S	R
S	E	O	R	A	I
G	R	I	A	N	S
M	A	M	E	S	E
F	I	D	E	P	S
N	O	L	I	O	I
J	A	T	A	R	A
I	C	M	E	S	D
S	E	I	A	G	A
M	E	S	T	A	D
T	A	I	M	N	R
E	I	N	A	N	A
A	N	E	T	B	O
O	P	A	L	E	S
O	O	N	G	A	S
O	P	A	P	E	S
A	N	D	A	T	E
A	N	E	T	R	O
O	N	E	P	E	R